1. **Игра «Кто быстрее закроет восточный календарь»**

Цель: Познакомить детей с восточным календарём, с его легендой (Богпозвал к себе всех животных, но пришли только 12 и каждому из них поручил править на земле в течение одного года именно в том порядке, в котором они пришли-Крыса, Бык, Тигр, Кролик, Дракон, Змея, Лошадь, Овца, Обезьяна, Петух, Собака, Кабан), развивать речь, мышление, внимание, память.

Правила игры: На доске изображения 12 животных, у детей карточки с изображением животных. Дети называют и расставляют свои картинки над картинками на доске.

1. **Игра «Сложи орнамент»**

Цель: познакомить детей с тем, что бурятский орнамент играет роль оберега, талисмана, благопожелания, им украшают многие вещи, мебель, одежду; развивать мыслительные процессы.

 Правила игры: у каждого ребенка набор игры. Дается общий образец орнамента. Кто быстрее соберет орнамент.

1. **Игра «Собери флаг Бурятии»**

Цель: Закрепить знания детей о флаге Бурятии, об элементах, изображенных на нем, развивать логическое мышление, память.

 Правила игры: Дети должны собрать флаг Бурятии и объяснить элементы, изображенные на ней на бурятском языке.

1. **Игра «Одень куклу»**

Цель: знакомить детей с национальной одеждой.

 Правила игры: из разнообразных бумажных костюмов, дети выбирают бурятский и одевают куклу из картона.

1. **Серия игр – пазл «Домашние животные и их детеныши»», «Дикие животные и их детеныши».**

Цель: Правильно называть домашних и диких животных и их детенышей.
Правила игры: каждая команда собирает свой пазл.

1. **Игра «5 пальцев»**

Цель: Научить детей правильно отвечать на вопросы, развивать диалогическую речь.

Правила игры: Каждый пальчик берёт себе слово или словосочетание, например, «Что мы видим на улице? (Газаа юу харанабта?), дети с помощью пальчиков – помощников отвечают: Большой палец (Барбаадай) - «На улице солнышко (Газаа наран байна). Указательный палец (Батан туулай) – На улице дерево (газаа модон байна) и т.д.

Перед вами флажки красного и синего цветов, я прошу вас выбрать флажок определенного цвета: красного – если игры понравились, синего – если не понравились.

Спасибо за внимание!